Application en Réalité Virtuelle multi-casques

DÉVELOPPER LA FORMATION TRANSPORT ET LOGISTIQUE

Métier Transport routier de voyageurs

Formats livrables :
Casque VR HTC Vive- Oculus Quest

Durée du projet :
12 Semaines

Profils :
Développeurs | Infographistes
Chefs de projets

Technologies :
Développement sous Unity
Modélisation et texture sous 3DSMax
Correction Photoshop.

Interactions :
Déplacements
Visuels 360°
Sélection des objets
Préhension des objets
SFX

Scénario de 3 Métiers

L'objectif de ce module d'expérience en réalité virtuelle réalisé par l'AFT en collaboration avec la FNTV est de permettre aux utilisateurs de découvrir **des métiers du Transport routier de voyageurs.**

Trois métiers sont présentés :

-Agent de planning
-Conducteur en Transport scolaire
-Conducteur en Transport régulier

En totale immersion dans un **univers réaliste**, l'utilisateur peut jouer et rejouer certaines fonctions des métiers du Transport routier de voyageurs. La découverte de l'environnement du métier lui permet de s'approprier aisément des notions qui, sur le papier, pourraient lui sembler plus abstraites.

Au cours du scénario, l'utilisateur peut effectuer les fonctions d'**agent de planning** en répondant au téléphone et en dispatchant les véhicules aux conducteurs. Il peut également prendre le poste de **conducteur,** il effectue les contrôles véhicules nécessaires, accueille des passagers en **Transport scolaire**, et **en Transport régulier** et joue différentes situations possibles (arrêt du bus, ouverture des portes, présentation et vente du titre de transport, oubli d'un objet par un passager…).

Afin que la découverte du métier soit une expérience attrayante, cette dernière n'est pas sanctionnée par une notation. Un retour sur écran est toutefois possible pour permettre à un animateur d'intervenir et d'encadrer une session de présentation.

#VR #FormationVR #Metiers360 #MetiersVR #RéalitéVirtuelle #VRBeview #Oculus #HTC